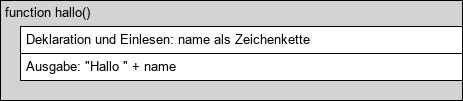
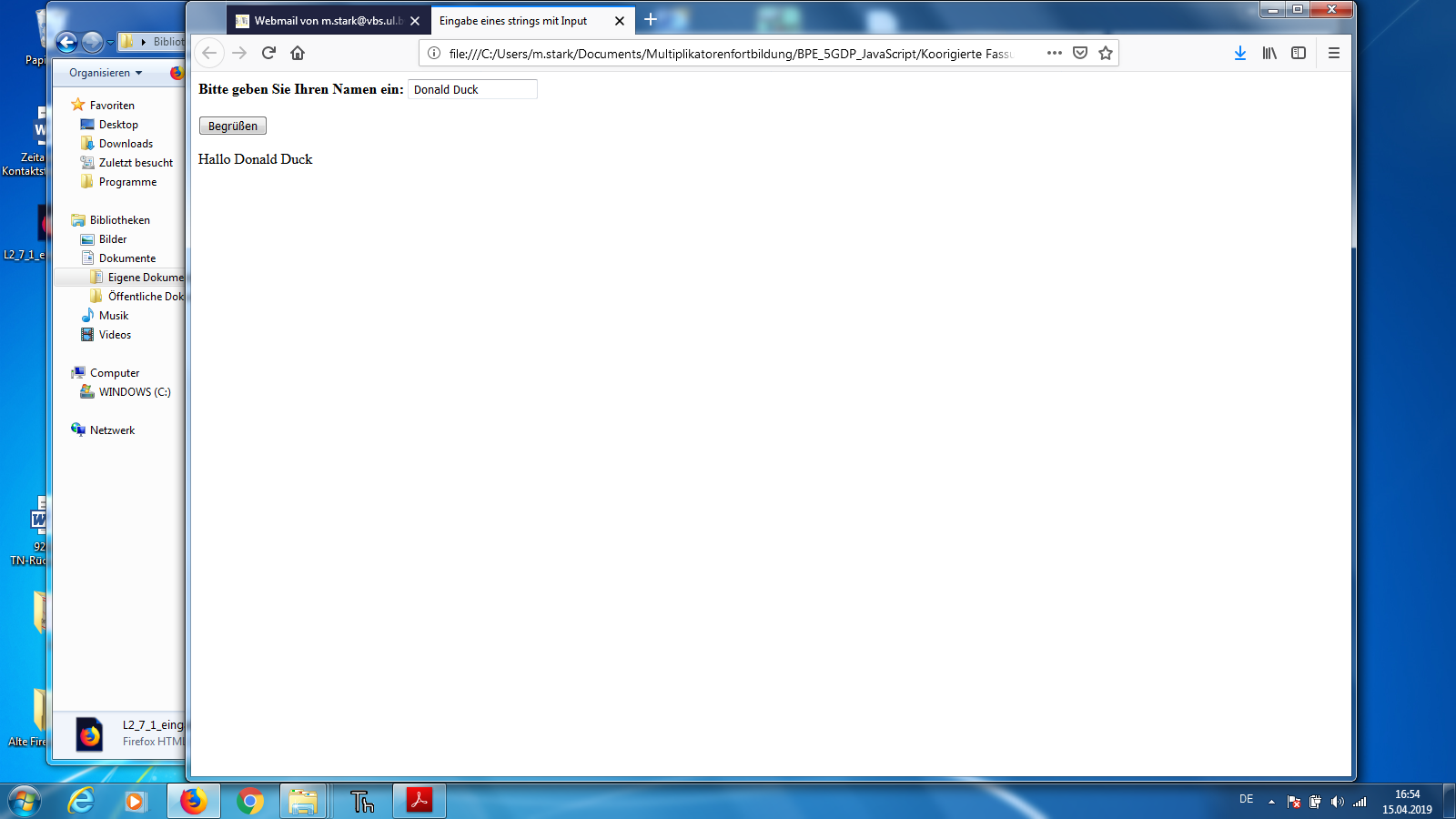
**L2\_7.1.1 Eingabe eines Strings mit Input**

Es ist möglich, Werte direkt im Browserfenster über ein <input>-Element einzugeben und mit Schaltbuttons bestimmte Berechnungen oder Aktionen durchzuführen. Die Ausgabe der Daten kann außerdem unterhalb der Eingabe im gleichen Fenster erfolgen.

**Beispiel:**

**Struktogramm:**

**Ausgabe:**

**Programmcode**

<!DOCTYPE html>

<html lang="de">

<head>

<meta charset="utf-8">

<title> Eingabe eines Strings mit Input </title>

<script>

**function** hallo() **{**

var name = document.getElementById("eingabe").value;

document.getElementById("ausgabe").innerHTML= "Hallo " + name;

**}**

</script>

</head>

<body>

<!-- Eingabefeld Name -->

<p>

<strong>Bitte geben Sie Ihren Namen ein:</strong>

<input id="eingabe" type="Text">

</p>

<!-- Aktionsbutton Begrüßen definieren -->

<input type="button" value="Begrüßen" onclick="hallo()">

<p id = "ausgabe">

</body>

</html>

**Datei:**  Beispiele\_HTML/L2\_7\_1\_1\_eingabe\_input\_string.html

Die Funktion *hallo()* deklariert eine Variable *name* und wird über die id *eingabe* mit der Benutzereingabe initialisiert.

Danach erfolgt mit *document.getElementById.innerHTML* und dem Tag <p id = "ausgabe"> eine Ausgabe. Im Gegensatz zu *document.write()* kann hier die Ausgabe unterhalb der Benutzereingabe platziert und die Eingabe mit der Ausgabe verglichen werden. Dieses Vorgehen klappt mit allen HTML-Elementen, die über einen Inhalt verfügen können (h1, p, td, strong, em, textarea, etc.)

Die zwei nächsten Objekte enthalten keinen JavaScript-Code und stehen deshalb **nicht** im script-Container sondern im body-Container.

Die Eingabe erfolgt über ein Eingabefeld, das mit dem Element input realisiert wird.   
Das Eingabefeld ist vom Typ Text und hat die id *eingabe*.

Ein Aktionsknopf führt beim Drücken die oben definierte Funktion *hallo()* aus.

Auf dem Aktionsbutton steht das Wort „Begrüßen“.